Приложение 2 к РПД Перспектива 54.03.01 Дизайн Направленность (профиль) Графический дизайн Форма обучения – очная Год набора - 2022

# ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

#### 1. Общие сведения

1.	Кафедра	Искусств и дизайна
2.	Направление подготовки	54.03.01 Дизайн
3.	Направленность (профиль)	Графический дизайн
4.	Дисциплина (модуль)	Перспектива
5.	Форма обучения	очная
6.	Год набора	2022

#### 2. Перечень компетенций

ОПК-3. Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)

3. Критерии и показатели оценивания компетенций на различных этапах их формирования

21	Φ	Критерии и по	омпетенций	Формы контроля		
Этап формирования компетенции (разделы, темы дисциплины)	Формируемая компетенция	Знать:	Уметь:	Владеть:	сформированности компетенций	
Тема 1. Общие сведения о перспективе Основные элементы картины Перспектива. Перспектива прямой	ОПК-3	Знать основные виды перспектив. Обратная перспектива как исторически обусловленный этап в развитии перспективы, как наука о методах изображения пространства на плоскости	умение компоновать изображаемые объекты в формате;	Выразительно- изобразительными средствами рисунка Правилами определения масштабов глубины и размеров предметов в перспективе.	Практическое задание Вопросы теста	
Тема 2. Изображение плоскости в перспективе. Позиционные задачи. Перспективные масштабы. Простейшие метрические задачи	ОПК-3	Знать условия, необходимые для перспективного изображения. Сущность метода изображения пространства на плоскости	умение передавать основные пропорции изображаемых объектов друг к другу и целого к частям;	Материалами и техниками проектного рисунка Способы определения и сравнения углов в натуре и в изображении	Практическое задание Вопросы теста	
Тема         3.         Перспектива         угла           Построение         геометрических         фигур           Окружность         в перспективе         Способы           построения изображений	ОПК-3	Правила выполнения перспективных и аксонометрических изображений объектов предметной и архитектурной среды;	умение выполнять конструктивное построение изображаемых объектов по законам линейной перспективы	Способами перспективного изображения объектов действительности и проектируемых объектов, замкнутого пространства и элементов ландшафта; Методами выполнения набросков и эскизов	Практическое задание Вопросы теста	
<b>Тема 4.</b> Построение отражений в перспективе Построение теней в	ОПК-3	Знать способы	связи объектов постановки	Применять в проектном рисунке	Практическое задание Вопросы теста	

перспективе Перспективный анализ	определения	И	воз	здушную		различные		
станковых картин и произведений	сравнения	углов в	пер	рспективу	умение	изобразительно-		
монументальной живописи с точки	натуре	и в	пер	редать		выразительные		
зрения законов построения	изображении	1.	про	остранство		средства, техники	И	
перспективы	Основные	задачи на	ı			материалы	В	
	построение					соответствии	c	
	вертикальны	іх линий в	3			поставленными		
	масштабе	глубины.				задачами	И	
	Правила о	пределения	1			наиболее		
	масштабов	глубины и	1			отвечающими		
	размеров п	редметов в	3			художественно-		
	перспективе					проектной идее		

**Шкала оценивая в рамках балльно-рейтинговой системы МАГУ** «2» - 60 баллов и менее, «3» - 61-80 баллов, «4» - 81-90 баллов, «5» - 91-100 баллов.

## 4. Критерии и шкалы оценивания

#### 4.1 Тест

Процент правильных ответов	До 60	61-80	81-100	91-100
Количество баллов за решенный тест	0	4	7	12

4.2 Критерии оценки практического задания:

Баллы
2
2
4

5. Типовые контрольные задания и методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

# 5.1 Тест. Вариант 0

- 1. Теоретическое обоснование законов перспективы отсутствовало у художников:
  - А) советских;
    - Б) русских;
  - В) античных;
  - Г) западноевропейских.
- 2. Главным лучом зрения называется высота:
  - пирамиды;
  - призмы;
  - конуса;
  - цилиндра.
- 3. Полем зрения называется основание:
  - цилиндра;
  - конуса;
  - пирамиды;
  - призмы.
- 4. Поле зрения имеет форму, ограниченную фигурой:
  - квадрат;
  - прямоугольник;
  - круг;
  - эппипс
- 5. Закон перспективы устанавливает, что все предметы по мере удаления от нашего глаза кажутся нам:
  - ближе;
  - дальше;
  - больше:
  - меньше.
- 6. Земля с расположенными на ней предметами называется плоскостью:
  - горизонтальной;
  - предметной;
  - холмистой;

- каменистой. 7. Плоскость, на которой выполняется изображение, называется: предметной; картинной; - картонной; бумажной. 8. Световые лучи проходят в наш глаз в виде: шара; цилиндра; конуса; пирамиды. 9. Нахождение линии горизонта зависит от точки: - отдаления; - измерения; - стояния; - зрения. 10. Сколько измерений являются основными средствами, помогающими на листе бумаги воспроизводить реальную форму? одно; два; три; четыре. 11. Пространство, уходящее в глубину от зрителя, разделяется на: части; - отрезки; - куски; - планы. 12. В область «механических наук» перспективу относил художник: - Паоло Уччелло; Мазаччо: - Леонардо да Винчи; - Альберт Дюрер. 13. Грамматикой изобразительного искусства называют: рисунок; живопись: композицию; - перспективу. 14. Изменение цвета на предмете в зависимости от освещения и удаления называют перспективой:

- наблюдательной;

световоздушной;художественной.

наблюдательная;

световоздушная.

15. Перспектива, используемая в иконописи, называется:

- линейной;

линейная;обратная;

16. Задачи на построение и определение взаимного положения фигур или элементов, изображенных на картине, называются:
<ul> <li>метрические;</li> <li>методические;</li> <li>позиционные;</li> <li>конструктивные.</li> </ul> 17. Деление отрезка на равные части – это решение задач:
<ul><li>позиционных;</li><li>конструктивных;</li><li>метрических;</li><li>композиционных.</li></ul>
<ul> <li>18. Для изображения на картине отрезка прямой строится перспектива точек:</li> <li>одной;</li> <li>двух;</li> <li>трех;</li> <li>четырех.</li> </ul>
<ul> <li>19. Один из методов построения перспективных изображений называется методом:</li> <li>художника;</li> <li>дизайнера;</li> <li>архитектора;</li> <li>проектировщика.</li> <li>20. Пучок отраженных лучей состоит из условных элементов:</li> </ul>
- одного; - двух; - трех; - четырех.
21. Главная вертикаль делит картину на части:
- одну; - две; - три; - четыре. 22. Указать неверный ответ проектной графики в изображении:
<ul><li>линейном;</li><li>монохромном;</li><li>графическом;</li><li>полихромном.</li></ul>
23. Отпимальное зрительное восприятие пространства, заключенного в пределах «конуса видения» с углом при вершине, равно :
- 7°; - 14°; - 21°; - 28°.
24. Точка встречи прямой с картиной называется:
<ul><li>прямой;</li><li>предметной;</li><li>картинной;</li><li>плоскостной.</li></ul>

25. Для передачи монументальности в картине художники используют горизонт:

- ближний;
- дальний;
- низкий;
- высокий.
- 26. Боковой охват угла зрения равен:
  - 120°;
  - 130°;
  - 140°;
  - 150°.
- 27. Глаз человека видит предметы по горизонтали в пределах угла зрения, не превышающего:
  - 43°;
  - 53°;
  - 63°;
  - 73°.
- 28. Наилучшее расстояние остроты зрения приблизительно равно:
  - 20 см.;
  - 25 см.;
  - 30 см.;
  - 35 см.
- 29. Угол зрения вверх от главного луча составляет:
  - 40°;
  - 45°;
  - 50°;
  - 55°.
- 30. Перспективное изображение интерьера, у которого одна из стен расположена параллельно картине, а другие перпендикулярно, называется:
  - прямой перспективой;
  - горизонтальной перспективой;
  - профильной перспективой;
  - фронтальной перспективой.

## Ключи к тесту

№ вопроса	Вариант	№ вопроса	Вариант	№ вопроса	Вариант
	ответа		ответа		ответа
1	В	11	Γ	21	б
2	б	12	В	22	Γ
3	В	13	Γ	23	Γ
4	В	14	В	24	В
5	Γ	15	В	25	В
6	б	16	В	26	В
7	б	17	a	27	a
8	В	18	б	28	Γ
9	Γ	19	В	29	б
10	В	20	В	30	Γ

## 5.2 Пример выполнения практической работы

# Тема: Построение геометрических фигур

#### План:

- 1. Геометрические операции на перспективных изображениях фигур.
- 2. Способы построения перспектив геометрических фигур:
- радиальный;
- способ сетки;
- -способ прямоугольных координат (способ Дезарга);
- способ архитектора.

Вопросы для самоконтроля и обсуждения на практическом занятии:

- 1. Деление отрезка на пропорциональные и равные части.
- 2. Проведение прямых в недоступную точку схода.
- 3. Построение опущенного плана.
- 4. Перспектива фигуры, лежащей в горизонтальной плоскости (способ архитектора).
- 5. Перспективные сетки.
- 6. Перспективы фигуры, лежащей в вертикальной плоскости.

# Задания для самостоятельной работы:

1. Построение угловых и фронтальных перспектив на формате А4 (карандаш).

## Литература:

- 1. Макарова, М. Н.Перспектива : Учебник для студ. вузов, обуч. по спец. "Изобраз. искусство" / М. Н. Макарова. М. : Академический Проект, 2002. 512 с.
- 2. Соловьев, С. А.Перспектива : [учеб. пособие для учащихся худож.-граф. отд-ний пед. училищ] / С. А. Соловьев. М. : Просвещение, 1981. 144 с.
- 3. Макарова, М.Н. Рисунок и перспектива. Теория и практика : учебное пособие / М.Н. Макарова. М. : Академический проект, 2012. 384 с. (Gaudeamus). ISBN 978-5-8291-1415-2 ; То же [Электронный ресурс]. URL: //biblioclub.ru/index.php?page=book&id=220475

#### 5.3 Вопросы к зачету

- 1. Рассказать об одном из первых создателей и его вкладе в теорию перспективы.
- 2. Изобразить схему преломления лучей в глазе человека и объяснить в нем схему изображения предмета.
  - 3. Назовите основные виды перспектив.
- 4. Обратная перспектива как исторически обусловленный этап в развитии перспективы, как наука о методах изображения пространства на плоскости.
  - 5. Условия, необходимые для перспективного изображения.
  - 6. Сущность метода изображения пространства на плоскости.
  - 7. Способы определения и сравнения углов в натуре и в изображении.
  - 8. Основные задачи на построение вертикальных линий в масштабе глубины.
  - 9. Законы изображения предметов в линейной перспективе.
- 10. Правила определения масштабов глубины и размеров предметов в перспективе.
- 11. Рассказать об основных правилах построения перспективы картины (городской, сельский, индустриальный и др.).
- 12. Правила перспективных построений лестницы (с одной, двумя, тремя точками схода).
  - 13. Способы изображения в построении геометрических тел.
  - 14. Светотень как средство моделировки форм на перспективном рисунке.
- 15. Светотень в произведениях художников, конструкторов, архитекторов и ее значение в передаче творческих замыслов.

- 16. Способы передачи материальных особенностей предметов в перспективе.
- 17. Процесс отмывки графической работы и методика ее осуществления.
- 18. Способ лессировки по черно-белому основанию и его особенности.
- 19. Роль и значение элементов перспективы в работе над пейзажем (выбор линии горизонта, точки схода, поля зрения, луч зрения и т. д).
- 20. Перспективный масштаб предметов и человека (группы людей) в различных местах картинной плоскости.
  - 21. Изображение предметов в «воображаемом пространстве».
  - 22. Перспектива в рисунке интерьера.
  - 23. Формы перспективы в их историческом развитии.
  - 24. Перспективы построения окружности в картинной плоскости.
  - 25. Перспективные построения многогранных призм.
- 26. Роль силы тона в изображении глубины изображения в перспективном построении рисунка.
- 27. Радиальный метод построения предметов на плоскости и его художественное значение.
  - 28. Построение предметов на плоскости методом архитекторов.
- 29. Особенности определения перспективного масштаба предметов в различных положениях (вертикальном, горизонтальном, наклонном).
  - 30. Правила изображения предметов при рисовании с натуры в перспективе.
  - 31. Что такое перспектива и виды перспектив в изобразительном искусстве.
- 32. Основные средства измерения предметов, воспроизводящие реальную форму предметов и их художественные возможности.